

# **REGLEMENT DE LA NATATION EN EAU LIBRE**

## **Règlement 2017-2021**

### **TABLE DES MATIERES**

**OWS 1 - Définitions**

**OWS 2 - Officiels**

**OWS 3 - Fonction des Officiels**

**OWS 4 - Le départ**

**OWS 5 - Le site**

**OWS 6 - La course**

**OWS 7 - La fin de course**

## OWS 1 DEFINITIONS

**OWS 1.1 LA NATATION EN EAU LIBRE** doit être définie comme n'importe quelle compétition qui se déroule dans les rivières, les lacs, les océans ou des canaux à l'exception des épreuves de 10 km.

**OWS 1.1.1 LA NATATION MARATHON** doit être une épreuve se déroulant dans un site aquatique naturel couvrant une distance de 10 km.

**OWS 1.2** L'âge limite pour toutes les épreuves de Natation en Eau Libre de la FINA est fixé impérativement à 14 ans au moins. L'âge considéré pour tous les compétiteurs sera celui au 31 décembre de l'année de la compétition.

## OWS 2 OFFICIELS

Les Officiels suivants seront désignés pour les compétitions de Natation en Eau Libre :

- un Juge-Arbitre en Chef (un par course),
- des Juges-Arbitres, (2 minimum, des Juges-Arbitres supplémentaires seront ajoutés proportionnellement au nombre d'engagés),
- un Chronométreur en Chef plus deux (2) Chronométreurs,
- un Juge d'Arrivée en Chef plus deux (2) Juges d'Arrivée,
- un Officiel de Sécurité,
- un Officiel Médical,
- un Officiel de Parcours,
- un Commissaire de Course,
- des Juges de Course (un par concurrent) sauf pour les épreuves de 10 km ou moins,
- des Juges de Virage (un par modification de direction),
- des Juges de Plateforme de ravitaillement (lorsque des plateformes de ravitaillements sont utilisées),
- un Starter,
- un Annonceur,
- un Greffier.

***NOTE :** Aucun Officiel ne peut assumer plusieurs postes simultanément. Ils ne peuvent prendre un autre poste que lorsque toutes les obligations de leur poste précédent auront été remplies.*

## OWS 3 FONCTIONS DES OFFICIELS

**LE JUGE-ARBITRE EN CHEF** doit :

**OWS 3.1** Avoir plein contrôle et exercer toute autorité sur tous les Officiels, approuver leurs affectations et leur donner des instructions sur toutes les fonctions ou les règlements spéciaux relatifs à la compétition. Le Juge-Arbitre en Chef doit faire appliquer tous les règlements et toutes les décisions de la FINA et décider de toutes les questions concernant l'organisation effective de la compétition, dont les modalités ne sont pas définies en un autre point de ce Règlement.



**OWS 3.2** Avoir autorité pour intervenir à n'importe quel moment dans la compétition pour s'assurer que le Règlement de la FINA est observé.

**OWS 3.2.1** En cas de conditions dangereuses mettant en péril la sécurité des compétiteurs et des Officiels, en accord avec l'Officiel de Sécurité, arrêter la course.

**OWS 3.3** Juger toutes les réclamations relatives à la compétition en cours.

**OWS 3.4** Prendre une décision dans des cas où la décision des juges à l'arrivée et les temps enregistrés ne concordent pas.

**OWS 3.5** Signaler aux nageurs, en levant le drapeau et en donnant de brefs coups de sifflet, que le départ est imminent et lorsqu'il est satisfait à cet égard, indiquer, en pointant le drapeau vers le starter, que la compétition peut commencer.

**OWS 3.6** Disqualifier tout nageur pour toute infraction au Règlement qu'il observe personnellement ou qui lui est signalée par d'autres Officiels autorisés.

**OWS 3.7** S'assurer que tous les Officiels nécessaires à la conduite de la compétition sont à leurs postes respectifs. Il peut nommer des remplaçants pour les absents, ou pour ceux qui sont incapables de remplir leurs obligations ou qui se révèlent incompetents. Il peut nommer des officiels supplémentaires s'il le juge nécessaire.

**OWS 3.8** Recevoir avant le début de la course et à la fin de la course tous les rapports du Commissaire de Course, du Greffier, de l'Officiel de Parcours et de l'Officiel de Sécurité pour s'assurer que tous les nageurs soient recensés et bien arrivés.

**LES JUGES-ARBITRES doivent :**

**OWS 3.9** Avoir autorité pour intervenir dans la compétition à n'importe quel moment pour s'assurer que le Règlement de la FINA est observé.

**OWS 3.10** Disqualifier tout nageur pour toute infraction au Règlement qu'il observe personnellement.

**LE STARTER doit :**

**OWS 3. 11** Donner le départ de la course en conformité avec l'article OWS4 après le signal du Juge-Arbitre en Chef.

**LE CHRONOMETREUR EN CHEF doit :**

**OWS 3. 12** Affecter au moins deux chronomètres à leurs positions pour le départ et l'arrivée.

**OWS 3.13** S'assurer qu'un contrôle de l'heure est effectué pour permettre à toutes les personnes de synchroniser leurs chronomètres avec les pendules donnant le temps officiel 15 minutes avant l'heure du départ.



**OWS 3.14** Recevoir de chaque Chronométrateur une carte indiquant le temps enregistré pour chaque nageur, et, si nécessaire, contrôler leurs chronomètres.

**OWS 3.15** Enregistrer ou vérifier pour chaque nageur le temps officiel sur la carte.

**LES CHRONOMETREURS doivent :**

**OWS 3.16** Prendre le temps de chaque nageur. Les chronomètres doivent avoir des mémoires et une possibilité d'impression, et être certifiés exacts et approuvés par le Comité de Direction.

**OWS 3.17** Déclencher leurs chronomètres au signal de départ, et arrêter leurs chronomètres uniquement lorsque le Chronométrateur en Chef le demande.

**OWS 3.18** Rapidement après chaque arrivée, enregistrer le temps et le numéro du nageur sur la carte de temps et la donner au Chronométrateur en Chef.

**Remarque :** *Lorsqu'un équipement de classement automatique est utilisé, le même nombre de chronométrateurs manuels doit être utilisé.*

**LE JUGE A L'ARRIVEE EN CHEF doit :**

**OWS 3.19** Attribuer une place à chaque juge.

**OWS 3.20** Enregistrer et communiquer toute décision reçue des Juges-Arbitres pendant la compétition.

**OWS 3.21** Rassembler après la course les feuilles de résultats signées par chaque Juge à l'Arrivée et établir les résultats et le classement qui seront directement remis au Juge-Arbitre en Chef.

**OWS 3.22** Confirmer à chaque Juge de Course son bateau d'escorte de sécurité et lui préciser sa fonction.

**OWS 3.23** Enregistrer et communiquer toute décision reçue des Juges-Arbitres pendant la compétition.

**OWS 3.24** Rassembler après la course, les feuilles signées de chaque Juge de Course où sont notées leurs observations pendant la course et les transmettre directement au Juge-Arbitre en Chef.

**LES JUGES A L'ARRIVEE doivent :**

**OWS 3.25** Être placés dans le prolongement de la ligne d'arrivée où ils auront, à tout instant, une vue dégagée de l'arrivée.

**OWS 3.26** Enregistrer après chaque arrivée le classement des nageurs selon l'affectation qui leur a été donnée.

**Remarque :** *Les Juges à l'Arrivée ne doivent pas être utilisés comme chronométrateurs dans la même épreuve.*



### **CHAQUE JUGE DE COURSE doit :**

**OWS 3.27** Être placé dans un bateau d'escorte (quand c'est applicable), désigné par tirage au sort avant le départ, pour être capable d'observer, à tout moment, le nageur qui lui a été affecté.

**OWS 3.28** S'assurer à tout moment que le règlement de la compétition est respecté, les infractions étant enregistrées par écrit et signalées à un Juge-Arbitre à la première occasion.

**OWS 3.29** Avoir le pouvoir de faire sortir de l'eau un nageur à l'expiration du temps limite à la demande du Juge-Arbitre en Chef.

**OWS 3.30** S'assurer que le nageur qui lui est affecté ne prend pas un avantage quelconque ou ne commet pas un acte contraire à l'esprit sportif vis-à-vis d'un autre nageur et, si la situation l'exige, ordonner à un nageur de se maintenir à l'écart de tout autre nageur.

### **LES JUGES DE VIRAGE doivent :**

**OWS 3.31** Être placés de manière à s'assurer que tous les nageurs exécutent les changements de direction indiqués dans les documents d'information sur la course et décrits lors de la réunion précédant la course.

**OWS 3.32** Enregistrer toute infraction aux procédures de virage sur les feuilles d'enregistrement fournies et signaler sur le champ l'infraction, par des coups de sifflet, puis immédiatement transmettre l'infraction au Juge-Arbitre en Chef.

**OWS 3.33** Rapidement après la fin de l'épreuve, donner la feuille d'enregistrement signée au Juge à l'Arrivée en Chef.

### **L'OFFICIEL DE SECURITE doit :**

**OWS 3.34** Être responsable devant le Juge-Arbitre en Chef de tous les aspects de la sécurité liés à l'organisation de la compétition.

**OWS 3.35** Vérifier que le parcours entier, et plus particulièrement les zones de départ et d'arrivée, est sûr, adapté et libre de tout obstacle.

**OWS 3.36** Être responsable de s'assurer qu'il y ait, pendant la compétition, suffisamment d'embarcations de secours avec la puissance nécessaire pour assurer une totale sécurité aux bateaux d'escorte et de sécurité.

**OWS 3.37** Distribuer à tous les nageurs avant les compétitions une carte des marées et des courants indiquant clairement l'heure de changement de marée pendant la course et montrant l'effet des marées ou du courant sur la progression d'un nageur pendant la course.

**OWS 3.38** En collaboration avec l'Officiel Médical, prévenir le Juge-Arbitre en Chef si, à son avis, les conditions ne sont pas suffisantes pour assurer le bon déroulement de la compétition, et effectuer des recommandations pour la modification du parcours ou l'organisation de la compétition.

**L'OFFICIEL MEDICAL doit :**

**OWS 3.39** Être responsable devant le Juge-Arbitre en Chef de tous les aspects médicaux liés à la compétition et aux concurrents.

**OWS 3.40** Informer les autorités médicales locales de la nature de la compétition et s'assurer que les blessés peuvent être évacués vers les centres médicaux le plus rapidement possible.

**OWS 3.41** En collaboration avec l'Officiel de Sécurité, prévenir le Juge-Arbitre en Chef si, à son avis, les conditions ne sont pas suffisantes pour assurer le bon déroulement de la compétition, et effectuer des recommandations pour la modification du parcours ou l'organisation de la compétition.

**L'OFFICIEL DE PARCOURS doit :**

**OWS 3.42** Être responsable devant le Comité de Direction de l'inspection correcte du parcours.

**OWS 3.43** S'assurer que les zones de départ et d'arrivée sont signalées correctement et que tout l'équipement a été parfaitement installé et, le cas échéant, est en état de marche.

**OWS 3.44** S'assurer que tous les points de virage du parcours sont correctement signalés et dotés en personnel avant le début de la compétition.

**OWS 3.45** Avec le Juge-Arbitre en Chef et l'Officiel de Sécurité, inspecter le parcours et les repères avant le début de la compétition.

**OWS 3.46** S'assurer que les Juges de Virage sont en place avant le départ de la compétition et en référer au Juge-Arbitre en chef.

**LE COMMISSAIRE DE COURSE doit :**

**OWS 3.47** Rassembler et préparer les concurrents avant chaque épreuve et s'assurer que des installations correctes de réception sont disponibles à l'arrivée pour tous les concurrents.

**OWS 3.48** S'assurer que chaque concurrent est correctement identifié par un numéro de course et que tous les nageurs ont coupé leurs ongles de mains et de pieds et ne portent pas de bijoux, y compris des montres.

**OWS 3.49** S'assurer que tous les nageurs sont présents, dans la zone de rassemblement, à l'heure prévue avant le départ.

**OWS 3.50** Tenir les nageurs et les Officiels informés du temps restant avant le départ, à intervalles convenables, jusqu'aux cinq dernières minutes, au cours desquelles des avertissements seront donnés toutes les minutes.

**OWS 3.51** être responsable de s'assurer que tous les vêtements et équipements laissés dans la zone de départ soient transportés dans la zone d'arrivée et gardés en lieu sûr.

**OWS 3.52** S'assurer que tous les nageurs sortant de l'eau à l'arrivée ont l'équipement de base nécessaire à leur bien-être, si leurs propres assistants ne sont pas présents à ce moment-là.

**LE GREFFIER doit :**

**OWS 3.53** Enregistrer les forfaits, inscrire les résultats sur les formulaires officiels et tenir les listes pour les récompenses des équipes, selon ce qui a été prévu.

**OWS 3.54** Signaler toute violation du règlement au Juge-Arbitre en Chef sur une fiche signée détaillant l'infraction et la règle enfreinte.

**CHAQUE JUGE DE PLATEFORME doit :**

**OWS 3.55** Être responsable de la gestion de l'activité ravitaillement et des représentants autorisés des nageurs présents sur la plateforme, en accord avec le règlement FINA.

## **OWS 4 LE DEPART**

**OWS 4.1** Toutes les compétitions en eau libre commenceront avec tous les compétiteurs positionnés, soit sur une plateforme fixe, soit dans une profondeur d'eau suffisante pour que les nageurs puissent commencer à nager au signal du départ.

**OWS 4.1.1** Lorsque le départ est donné à partir d'une plateforme fixe, la position des compétiteurs sur la plateforme est déterminée par tirage au sort.

**OWS 4.2** Le Commissaire de Course informera les concurrents et les Officiels du temps restant avant le départ, à intervalles convenables, et toutes les minutes pendant les cinq dernières minutes.

**OWS 4.3** Quand le nombre d'engagements est trop important, le départ des concurrents masculins et féminins doit être séparé. Les compétitions masculines doivent toujours commencer avant les compétitions féminines.

**OWS 4.4** La ligne de départ doit être clairement définie, soit par une installation en hauteur, soit par un équipement escamotable au niveau de l'eau.

**OWS 4.5** Le Juge-Arbitre en Chef doit indiquer par un drapeau levé verticalement et des coups de sifflet brefs que le départ est imminent et signaler que la compétition est sous les ordres du Starter en pointant le drapeau vers le Starter.

**OWS 4.6** Le Starter doit être placé de manière à être clairement visible par tous les concurrents.

**OWS 4.6.1** Au commandement "à vos marques !" du Starter, ils doivent prendre immédiatement une position de départ aligné sur la ligne de départ lorsqu'il n'y a pas de plateforme, ou avec au moins un pied à l'avant de la plateforme.

**OWS 4.6.2** Le Starter donne le départ lorsqu'il estime que tous les nageurs sont prêts.

**OWS 4.7** Le signal de départ doit être à la fois audible et visuel.

**OWS 4.8** Si le Juge-Arbitre pense qu'il y a eu un quelconque avantage au départ, le compétiteur fautif se verra attribuer un carton jaune ou rouge en accord avec la règle OWS 6.3.

**OWS 4.9** Tous les bateaux d'escorte doivent être placés avant le départ de manière à ne gêner aucun concurrent. S'ils rattrapent leur nageur par l'arrière, ils doivent naviguer de manière à ne pas manœuvrer au travers du groupe des nageurs.

**OWS 4.10** Bien qu'il puisse y avoir un départ commun, les compétitions masculines et féminines doivent être considérées comme des épreuves distinctes.

## **OWS 5 LE SITE**

**OWS 5.1** Les Championnats du Monde et les compétitions de Natation en Eau Libre de la FINA doivent se disputer sur les distances de 25 km, 10 km et 5 km, et être organisés dans un site et selon un parcours approuvés par la FINA.

**OWS 5.2** La course doit avoir lieu dans une eau soumise uniquement à des courants ou à des marées très faibles. L'eau peut être salée ou douce.

**OWS 5.3** Un certificat attestant que le site est approprié doit être délivré par les autorités compétentes locales d'hygiène et de sécurité. De façon générale, le document doit traiter de la pureté de l'eau et de la sécurité physique parmi d'autres considérations.

**OWS 5.4** La profondeur minimum de l'eau en tout point de la course doit être de 1,40 mètre.

**OWS 5.5** La température de l'eau sera de 16°C au minimum et un maximum de 31°C. Elle devra être vérifiée le jour de la course, deux (2) heures avant le départ au milieu de l'épreuve à une profondeur de 40 cm. Ce contrôle sera fait en présence d'une Commission, composée des personnes suivantes : un Juge-Arbitre, un membre du Comité d'Organisation et un Entraîneur des équipes présentes désigné durant la réunion technique.

**OWS 5.5.1** L'Officiel de Sécurité surveillera les conditions de température périodiquement durant la course.



**OWS 5.6** Tous les virages et tous les changements de direction doivent être indiqués clairement. Les bouées de changement de direction doivent être de couleur différente des bouées directionnelles.

**OWS 5.7** Une embarcation ou une plate-forme clairement signalée, ayant à son bord, un Juge de Virage, doit être placée à chaque virage de la course de manière à ne pas gêner la visibilité du virage pour le nageur.

**OWS 5.8** Toutes les plateformes de ravitaillement, les équipements de virage et toutes les embarcations/plates-formes des Juges de Virage doivent avoir un ancrage solide et ne doivent pas subir le mouvement des marées, du vent ou autres.

**OWS 5.9** L'approche finale de l'arrivée doit être clairement définie avec des repères de couleur différente et doit inclure les limites du parcours.

**OWS 5.10** L'arrivée doit être clairement définie et marquée par une plaque verticale.

## **OWS 6 LA COURSE**

**OWS 6.1** Toutes les compétitions en eau libre doivent être des épreuves de nage libre et les nageurs doivent effectuer l'ensemble du parcours en respectant les bouées de changement de direction et les limites de parcours.

**OWS 6.2** Les Juges de Course doivent ordonner à tout nageur qui, selon eux, tire un quelconque avantage d'allure ou de sillage du bateau d'escorte, de se tenir à l'écart.

### **OWS 6.3 Procédure de disqualification**

**OWS 6.3.1** Si, de l'opinion du Juge-Arbitre en Chef ou des Juges-Arbitres, un nageur, par lui-même ou par l'intermédiaire de son représentant désigné, ou de son bateau d'escorte, tire avantage par violation du règlement ou a un contact intentionnel avec un autre nageur, la procédure suivante sera appliquée :

1ère infraction :

Un *drapeau jaune* et une carte portant le numéro du nageur seront présentés pour signaler et informer le nageur qu'il viole le Règlement.

2ème infraction :

Un *drapeau rouge* et une carte portant le numéro du nageur seront présentés par le Juge-Arbitre (OWS 3.6) pour signaler et indiquer au nageur qu'il viole une seconde fois le Règlement. Le nageur sera disqualifié. Il doit quitter l'eau immédiatement et être placé dans un bateau d'escorte de sécurité, et ne plus prendre part à la compétition.

**OWS. 6.3.2** Si, de l'opinion d'un Juge-Arbitre, une action d'un nageur ou de son bateau d'escorte, ou de son représentant désigné est jugée "contraire à l'esprit sportif", celui-ci disqualifiera le nageur concerné immédiatement.

**OWS 6.4** Les bateaux d'escorte ou de sécurité doivent manœuvrer de manière à ne pas bloquer ou se placer directement devant un quelconque nageur et à ne pas procurer un avantage incorrect par l'allure ou le sillage.

**OWS 6.5** Les bateaux d'escorte devront tenter de maintenir une position constante, de manière à laisser le nageur au niveau, ou en avant, du milieu du bateau d'escorte.

**OWS 6.6** Se tenir debout sur le fond pendant la course ne disqualifiera pas un nageur, mais il ne doit ni marcher ni sauter.

**OWS 6.7** A l'exception de l'application de l'article OWS 6.6 ci-dessus, les nageurs ne doivent pas s'appuyer sur un objet fixe ou flottant et ne doivent pas intentionnellement toucher ou être touchés par leur bateau d'escorte de sécurité ou son équipage.

**OW 6.7.1** L'assistance portée par un Officiel Médical à un nageur en détresse présumée supplantera toujours, de fait, la règle officielle de disqualification pour "contact intentionnel" avec un nageur (OWS 6.3.1).

**OWS 6.8** Pour les courses qui nécessitent des bateaux d'escorte, chaque bateau d'escorte doit comporter : un Juge de Course, une personne au choix du nageur, l'équipage minimum nécessaire pour manœuvrer le bateau d'escorte.

**OWS 6.8.1** Chaque bateau d'escorte devra afficher le numéro de compétition du nageur de sorte qu'il soit clairement visible des deux côtés du bateau, ainsi que le drapeau national de la Fédération du nageur.

**OWS 6.9** Chaque bateau de sécurité doit avoir à bord le personnel de sécurité qualifié approprié et un équipage suffisant pour piloter l'embarcation.

**OWS 6.10** Aucun nageur n'est autorisé à utiliser ou à porter un dispositif qui puisse accélérer sa vitesse, augmenter son endurance ou sa flottabilité. Un maillot (ou une combinaison) agréé, des lunettes de natation, un maximum de deux bonnets, un pince-nez et des bouchons pour oreilles peuvent être utilisés.

**OWS 6.11** Les nageurs peuvent être autorisés à utiliser de la graisse ou toute autre substance analogue mais cette utilisation, selon l'avis des Juges-Arbitres, ne doit pas être excessive.

**OWS 6.12** Il n'est pas permis à une autre personne entrant dans l'eau de régler l'allure d'un nageur.

**OWS 6.13** Le coaching et la communication d'instructions par le représentant autorisé du nageur sur une plateforme de ravitaillement ou dans le bateau d'escorte de sécurité sont autorisés. Aucun sifflet ne sera permis.

**OWS 6.14** Lors du ravitaillement, les nageurs peuvent bénéficier de l'article OWS 6.6, à condition qu'il n'y ait pas infraction à l'article OWS 6.7.

**OWS 6.15** Aucun objet ne peut être lancé à un nageur depuis la plateforme de ravitaillement, y compris de la nourriture. Le nageur doit recevoir son ravitaillement directement par son représentant à partir d'une perche ou de la main à la main.

**OWS 6.16** Les perches de ravitaillement ne peuvent excéder 5m en longueur lorsqu'elles sont déployées. Aucun objet, corde ou filin ne doivent pendre à l'extrémité à l'exception de drapeaux nationaux. Les drapeaux nationaux peuvent être fixés sur la perche de ravitaillement mais ne doivent pas dépasser les dimensions 30cm x 20 cm.

**OWS 6.17** Dans toutes les épreuves, les limites de temps doivent s'appliquer comme suit à partir du temps d'arrivée des premiers nageurs :

15 minutes par 5 km (et au prorata) jusqu'à un maximum de 120 minutes.

**OW 6.17.1** Les concurrents qui ne finissent pas la course dans les limites de temps doivent être sortis de l'eau, sous réserve que le Juge-Arbitre en Chef peut autoriser un concurrent hors des limites de temps à terminer la course mais ce concurrent ne pourra recevoir ni points, ni prix.

**OWS 6.18** Arrêt en urgence

**OWS 6.18.1** En cas d'interruption d'urgence d'une course de 10km et moins, le départ de la course doit être redonné dans les meilleurs délais.

**OWS 6.18.2** En cas d'arrêt d'une course d'une distance supérieure à 10km, pour laquelle la course a duré au moins 3 heures, le classement final sera celui établi par le Juge-Arbitre en chef. Si la course n'a pas duré plus de 3 heures, le départ de celle-ci devra être redonné dans les meilleurs délais.

## **OWS 7 LA FIN DE COURSE**

**OWS 7.1** L'aire conduisant au dispositif mis en place pour l'arrivée devra être clairement balisée par des lignes de bouées se rétrécissant de plus en plus jusqu'au mur d'arrivée. Des bateaux d'escorte de sécurité devront être stationnés à proximité et à l'entrée du dernier couloir pour s'assurer que seuls les bateaux autorisés entreront ou traverseront cette entrée.

**OWS 7.2** Le dispositif mis en place pour l'arrivée sera, si possible, une surface verticale d'au moins cinq (5) mètres de large fixée, si nécessaire, à des appareils de flottaison, attachée avec toute la sécurité requise à l'endroit approprié, pour ne pas être déplacé par le vent, la marée ou par la force du nageur frappant la plaque. L'arrivée doit être filmée et enregistrée de part et d'autre et de dessus par un système vidéo avec une installation de ralenti et de retour en arrière incluant aussi les données de l'équipement de chronométrage.

**OWS 7.2.1** Lorsqu'un équipement de classement automatique est utilisé pour le chronométrage des compétitions en conformité avec la règle SW 11, la technologie du microchip transponder (bracelet émetteur) capable de donner les temps intermédiaires est obligatoire et devra également être utilisée. L'utilisation de la technologie du microchip transponder est obligatoire pour les compétitions aux Championnats du Monde et aux Jeux Olympiques. Le temps enregistré avec la technologie du microchip transponder le sera en dixièmes de seconde. Les places définitives seront définies par le Juge-Arbitre en Chef sur la base du classement des Juges à l'Arrivée et de la bande vidéo d'arrivée.

**OWS 7.2.2** Tous les concurrents ont l'obligation de porter le microchip transponder sur chaque poignet tout au long de la course. Si un nageur perd un de ces bracelets le Juge de Course ou tout autre Officiel autorisé en informera immédiatement un Juge-Arbitre en chef, lequel chargera l'Officiel responsable sur l'eau de faire le remplacement du transpondeur. Tout concurrent qui terminera la course sans au moins un transpondeur sera disqualifié.

**OWS 7.2.3** Quand, à l'arrivée d'une course de Natation en Eau Libre, une plaque verticale est utilisée, les nageurs doivent toucher la plaque verticale pour finir la course. Tout nageur qui ne touche pas la plaque verticale sera disqualifié.

**OWS 7.3** Les Juges à l'Arrivée et les chronométrateurs seront placés de manière à pouvoir observer les arrivées à tout moment. Les lieux où ils se tiendront leur seront exclusivement réservés.

**OWS 7.4** Tout doit être mis en œuvre pour s'assurer que les représentants des nageurs puissent, du bateau escorteur, aller à la rencontre du nageur à sa sortie de l'eau.

**OWS 7.5** A leur sortie de l'eau, certains nageurs peuvent avoir besoin d'aide. Les nageurs devront être saisis ou soutenus uniquement s'ils en expriment clairement le besoin, ou demandent de l'aide.

**OW 7.6** Un membre de l'équipe médicale devra ausculter les nageurs à leur sortie de l'eau. Une chaise, où le nageur aura la possibilité de s'asseoir pendant l'auscultation, sera fournie.

**OWS 7.7** Une fois contrôlés par le membre de l'équipe médicale, les nageurs se verront immédiatement proposer un rafraîchissement.